



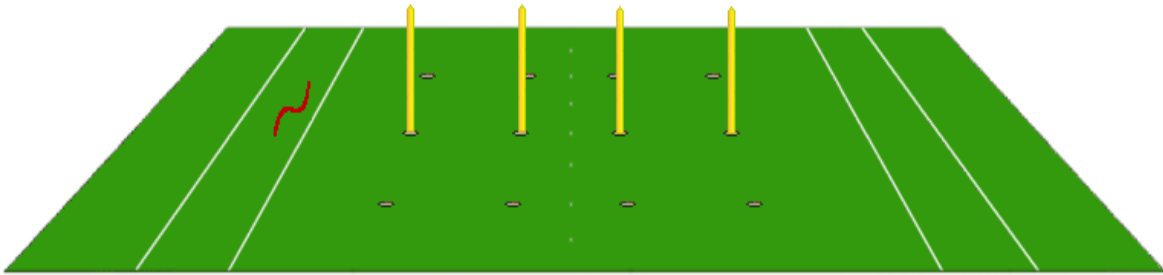
Pony-Games

JEU N°5

La corde / Pony pairs

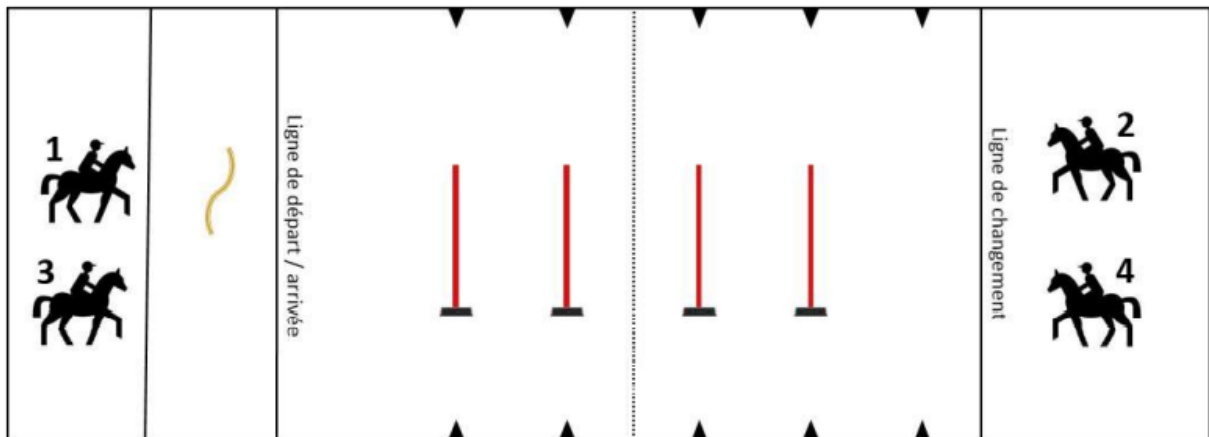
Equipement pour chaque couloir :

- ◆ 1 corde,
- ◆ 4 piquets.



Règle du jeu : les cavaliers 1 et 3 se trouvent derrière la ligne de départ. Les cavaliers 2 et 4 attendent derrière la ligne de fond. Le cavalier 1, tenant la corde, effectue le slalom. Derrière la ligne de fond, le cavalier 2 attrape l'autre extrémité de la corde et, ensemble, en tenant chacun une extrémité, ils reviennent en slalomant jusqu'à la ligne de départ. Derrière celle-ci, le cavalier 1 lâche la corde. Le cavalier 3 attrape celle-ci et repart avec le cavalier 2 en slalomant vers la ligne de fond.

Derrière celle-ci, le cavalier 2 lâche la corde et laisse sa place au cavalier 4 qui attrape la corde et revient avec le cavalier 3 en slalomant jusqu'à la ligne d'arrivée. Les cavaliers peuvent tenir la corde de la main qu'ils veulent, changer de main si nécessaire, à condition de ne jamais lâcher.





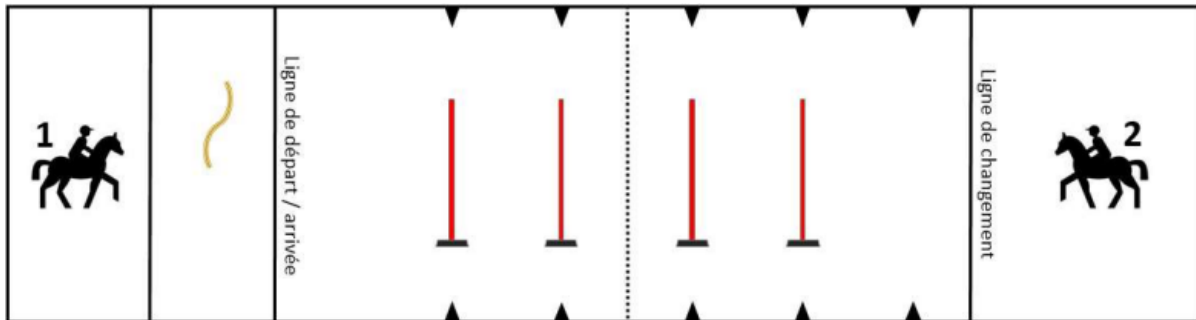
Pony-Games

JEU N°5

La corde / Pony pairs

En PAIRE

Règle du jeu : Le cavalier n°1 se trouve derrière la ligne de départ, le cavalier n°2 attend derrière la ligne de fond. Au signal du départ, le cavalier n°1, tenant la corde, effectue le slalom. Derrière la ligne de fond, le cavalier n°2 attrape l'autre extrémité de la corde, et, ensemble, ils reviennent en slalomant jusqu'à la ligne d'arrivée.



Complément à la règle de jeu : Si un cavalier lâche la corde, la paire doit retourner à l'endroit où l'erreur a été commise avant de continuer le jeu. La corde ne peut pas être enroulée et les cavaliers ne peuvent pas se tenir par la main ou les doigts. La corde ne doit être tenue que par l'une des deux extrémités par le cavalier.