

ATTELAGE



DOCUMENT DE TERRAIN

MANIABILITE & MANIABILITE COMBINEE



COMBINAISONS FERMÉES

(les éléments doivent être séparés de 20 à 40 cm)

Les aires de couleur délimitées à l'intérieur des combinaisons servent d'aides à la compréhension et aux jugements. Elles ne sont pas marquées sur le sol.

L'usage de barres de différentes couleurs pour identifier chaque zone est donc recommandé.

1. L simple

Construction

Supports : 40 à 60 cm depuis le sol jusqu'au sommet de la barre.

Éléments: Doivent être indépendants

Parallèles ou perpendiculaires

En un seul ou plusieurs morceaux

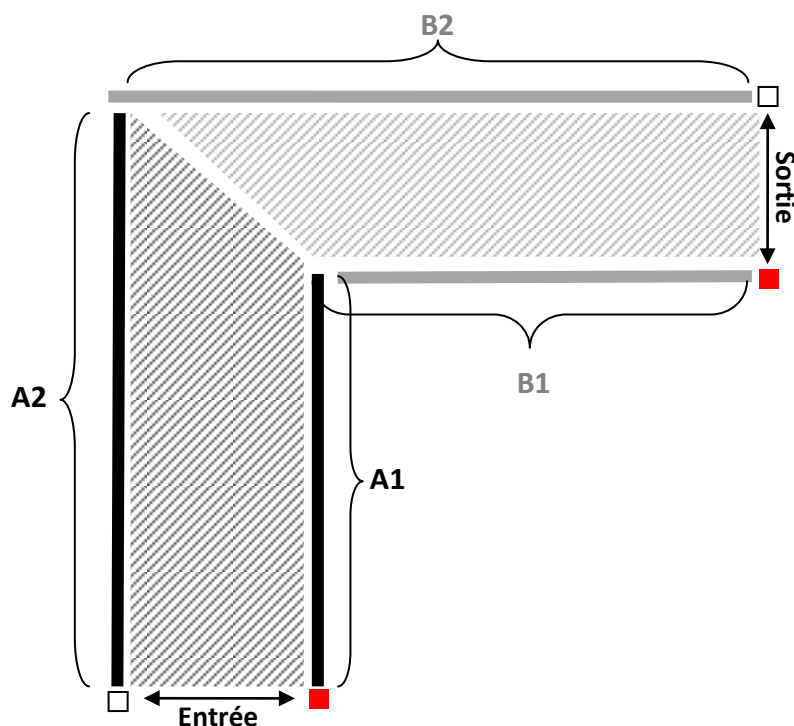
Séparés de 20 à 40 cm.

Fanions Une paire de fanions blanc et rouge, à 20 cm de l'élément.

« A » à la porte d'entrée

« B » à la porte de sortie.

Chevaux (cotes minimales en m)						
	Entrée	A1	A2	B1	B2	Sortie
Solo	3	8	11	8	11	3
Paire	3	8	11	8	11	3
Team, Tandem	4	8	12	8	12	4
Poneys (cotes minimales en m)						
	Entrée	A1	A2	B1	B2	Sortie
Solo	3	8	11	8	11	3
Paire	3	8	11	8	11	3
Team, Tandem	3	8	11	8	11	3



2. L double

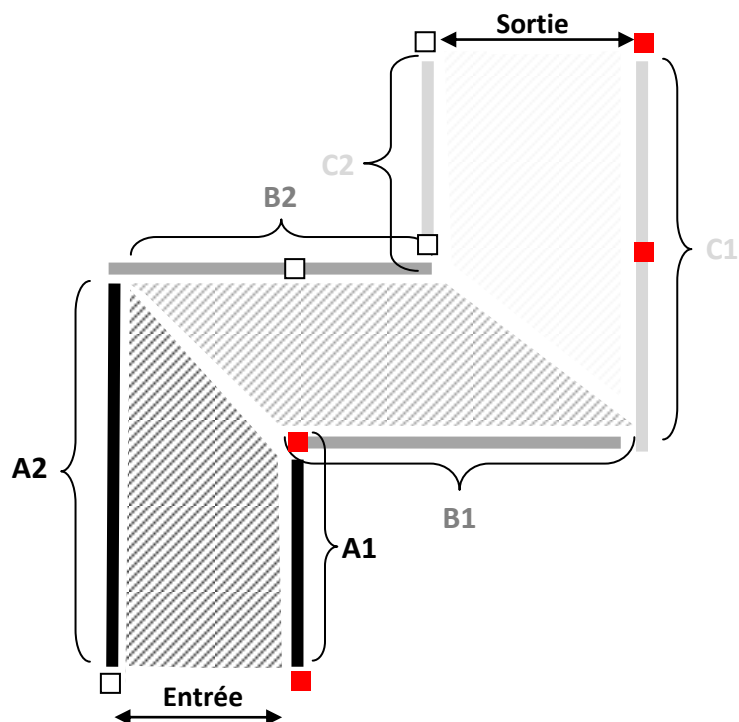
Construction

Supports : 40 à 60 cm depuis le sol jusqu'au sommet de la barre.

Éléments: Doivent être indépendants
Parallèles ou perpendiculaires
En un seul ou plusieurs morceaux
Séparés de 20 à 40 cm.

Fanions : Chaque section est signalisée comme suit :
A = à moins de 20 cm de la porte d'entrée.
B = sur le sol ou suspendu aux barres
C = à moins de 20 cm de la porte de sortie.

Chevaux (cotes minimales en m)										
	Entrée	A1	A2	B	B1	B2	C	C1	C2	Sortie
Solo	3	5	9	4	10	9	4	9	5	4
Paire	3	5	9	4	10	9	4	9	5	4
Team, Tandem	4	5	10	5	10	9	5	10	5	5
Poneys (cotes minimales en m)										
	Entrée	A1	A2	B	B1	B2	C	C1	C2	Sortie
Solo	3	5	9	4	9	9	4	9	5	4
Paire	3	5	9	4	9	9	4	9	5	4
Team, Tandem	3	5	9	4	9	9	4	9	5	4



3. U simple

Construction

Supports : 40 à 60 cm depuis le sol jusqu'au sommet de la barre.

Éléments: Doivent être indépendants
Parallèles ou perpendiculaires
En un seul ou plusieurs morceaux
Séparés de 20 à 40 cm.

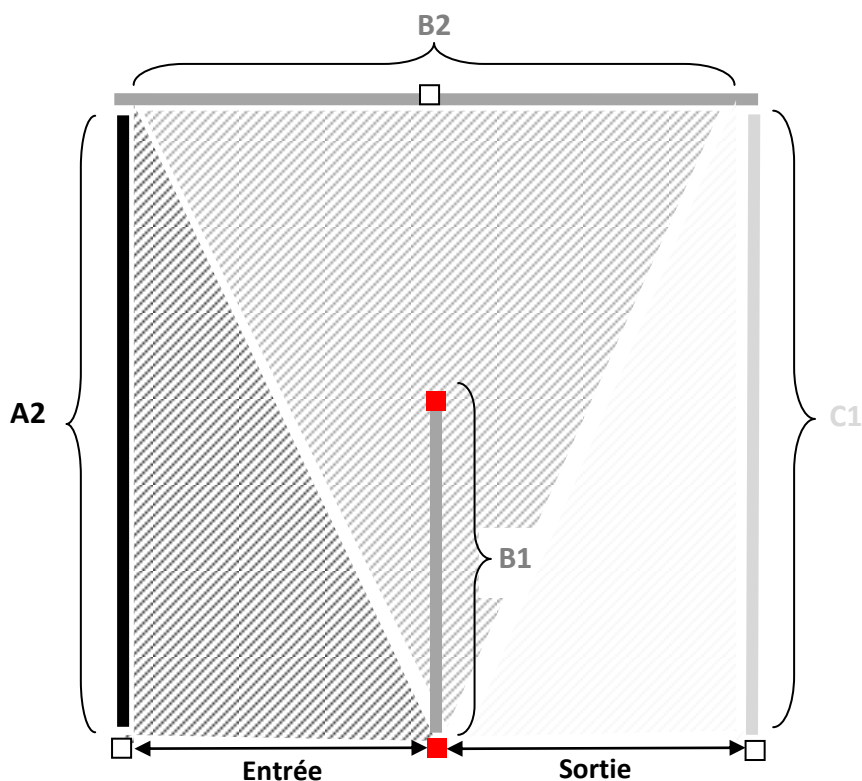
Fanions : Chaque section est signalisée comme suit :

A = à moins de 20 cm de la porte d'entrée.

B = sur le sol ou suspendu aux barres

C = à moins de 20 cm de la porte de sortie.

Chevaux (cotes minimales en m)							
	Entrée	A1	B	B1	B2	C1	Sortie
Solo	3	9	4	5	7	9	4
Paire	3	9	4	5	7	9	4
Team, Tandem	4	9	5	5	9	10	5
Poneys (cotes minimales en m)							
	Entrée	A1	B	B1	B2	C1	Sortie
Solo	2	8	3	5	5	8	3
Paire	3	9	4	5	7	9	4
Team, Tandem	3	9	4	5	7	9	4



4. U double

Construction

Supports : 40 à 60 cm depuis le sol jusqu'au sommet de la barre.

Éléments: Doivent être indépendants
Parallèles ou perpendiculaires
En un seul ou plusieurs morceaux
Séparés de 20 à 40 cm.

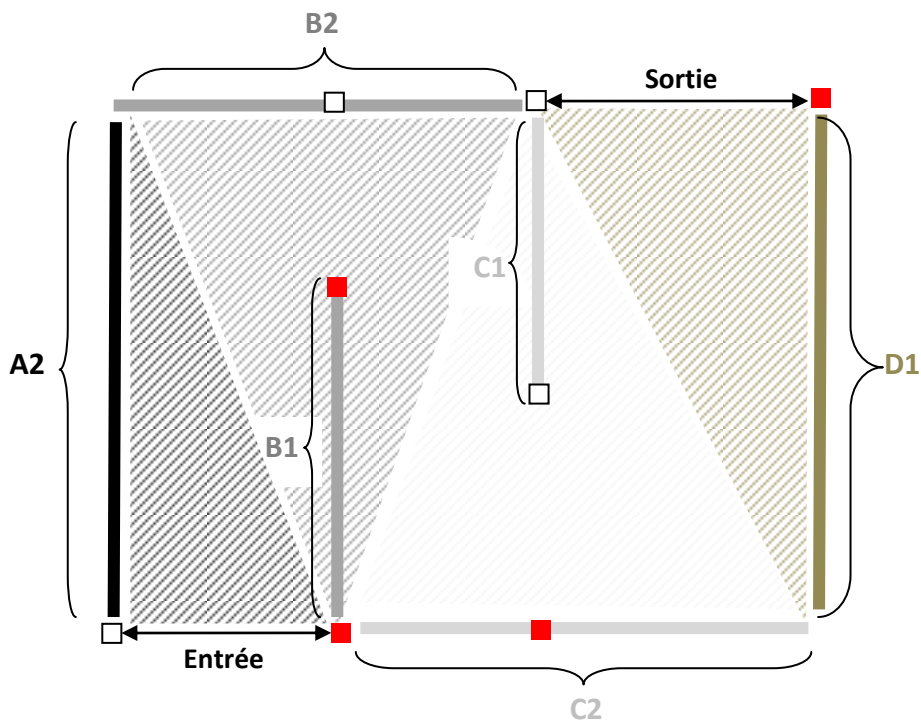
Fanions : Chaque section est signalisée comme suit :

A = à moins de 20 cm de la porte d'entrée.

B, C = sur le sol ou suspendu aux barres

D = à moins de 20 cm de la porte de sortie

Chevaux (cotes minimales en m)										
	Entrée	A1	B	B1	B2	C	C1	C2	D1	Sortie
Solo	3	12	4	8	7	4	8	8	12	4
Paire	3	12	4	8	7	4	8	8	12	4
Team, Tandem	4	13	5	8	9	5	8	10	13	5
Poneys (cotes minimales en m)										
	Entrée	A1	B	B1	B2	C	C1	C2	D1	Sortie
Solo	2	9	3	6	5	3	6	6	9	3
Paire	3	12	4	8	7	4	8	8	12	4
Team, Tandem	3	12	4	8	7	4	8	8	12	4



5. Boîte

Construction

Supports : 40 à 60 cm depuis le sol jusqu'au sommet de la barre.

Éléments: Doivent être indépendants
Parallèles ou perpendiculaires
En un seul ou plusieurs morceaux
Séparés de 20 à 40 cm.

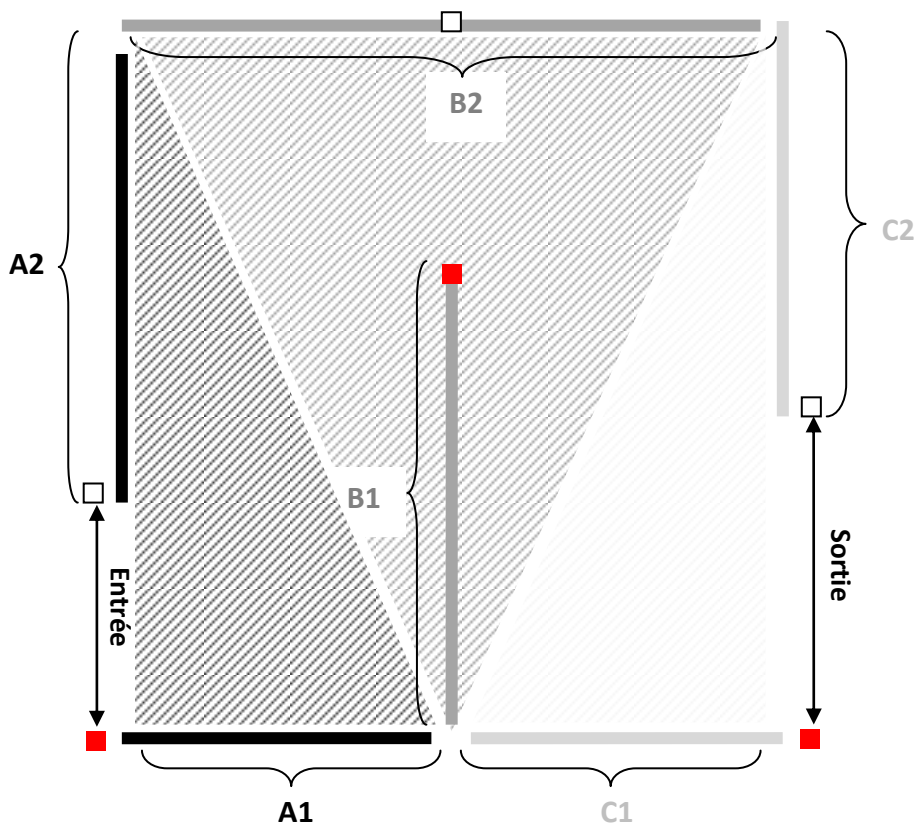
Fanions : Chaque section est signalisée comme suit :

A = à moins de 20 cm de la porte d'entrée.

B, C = sur le sol ou suspendu aux barres

D = à moins de 20 cm de la porte de sortie

Chevaux (cotes minimales en m)									
	Entrée	A1	A2	B	B1	B2	C1	C2	Sortie
Solo	3	4	8	4	7	8	4	7	4
Paire	3	4	8	4	7	8	4	7	4
Team, Tandem	4	5	9	5	8	10	5	8	5
Poneys (cotes minimales en m)5									
	Entrée	A1	A2	B	B1	B2	C1	C2	Sortie
Solo	2	3	7	3	6	6	3	6	3
Paire	3	4	8	4	7	8	4	7	4
Team, Tandem	3	4	8	4	7	8	4	7	4



6. Boite double

Construction

Supports : 40 à 60 cm depuis le sol jusqu'au sommet de la barre.

Éléments: Doivent être indépendants
Parallèles ou perpendiculaires
En un seul ou plusieurs morceaux
Séparés de 20 à 40 cm.

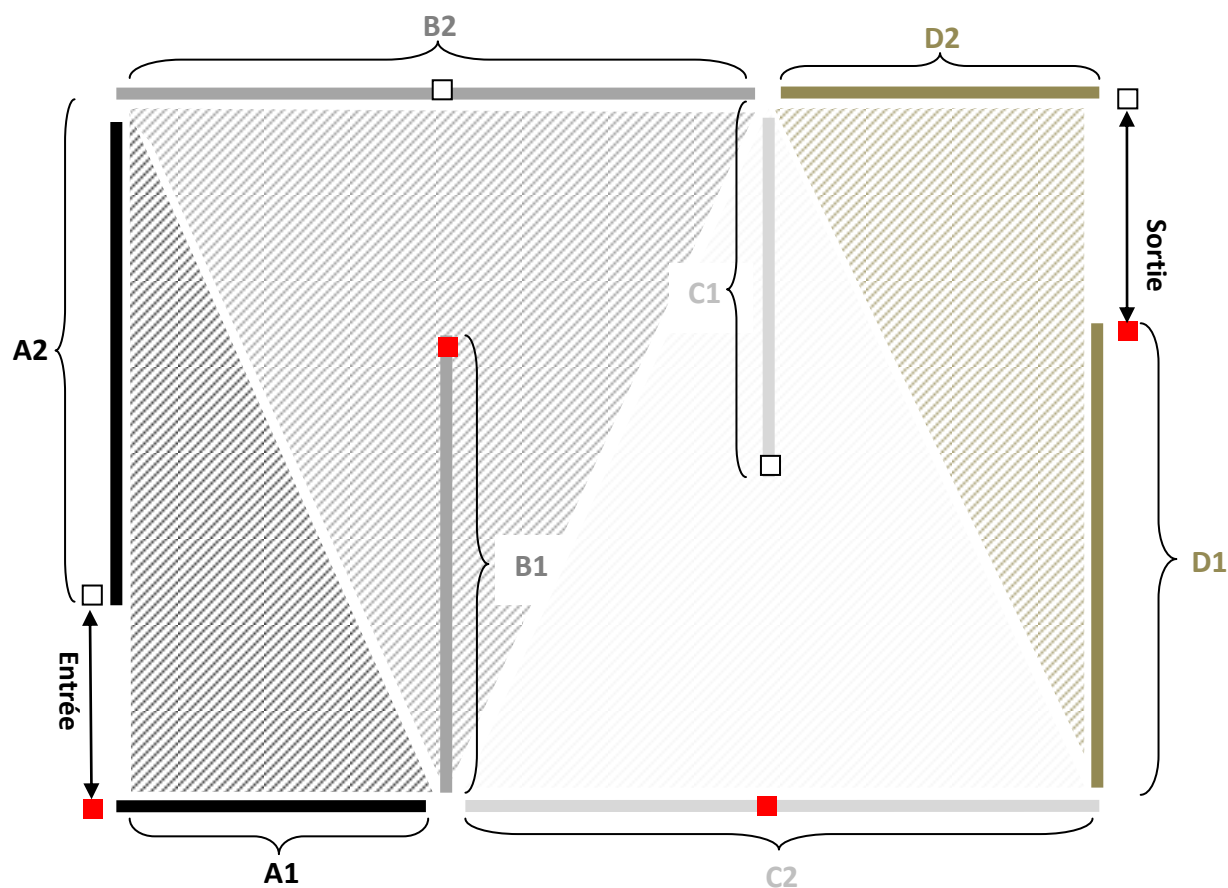
Fanions : Chaque section est signalisée comme suit :

A = à moins de 20 cm de la porte d'entrée.

B, C = par des barres ou des panneaux au sol, de couleurs ou enrobés.

D = à moins de 20 cm de la porte de sortie

Chevaux (cotes minimales en m)												
	Entrée	A1	A2	B	B1	B2	C	C1	C2	D1	D2	Sortie
Solo	3	4	8	4	7	8	4	7	8	7	4	4
Paire	3	4	8	4	7	8	4	7	8	7	4	4
Team, Tandem	4	5	9	5	8	10	5	8	10	8	5	5
Poneys (cotes minimales en m)												
	Entrée	A1	A2	B	B1	B2	C	C1	C2	D1	D2	Sortie
Solo	2	3	8	3	7	6	3	7	6	7	3	3
Paire	3	4	8	4	7	8	4	7	8	7	4	4
Team, Tandem	3	4	8	4	7	8	4	7	8	7	4	4

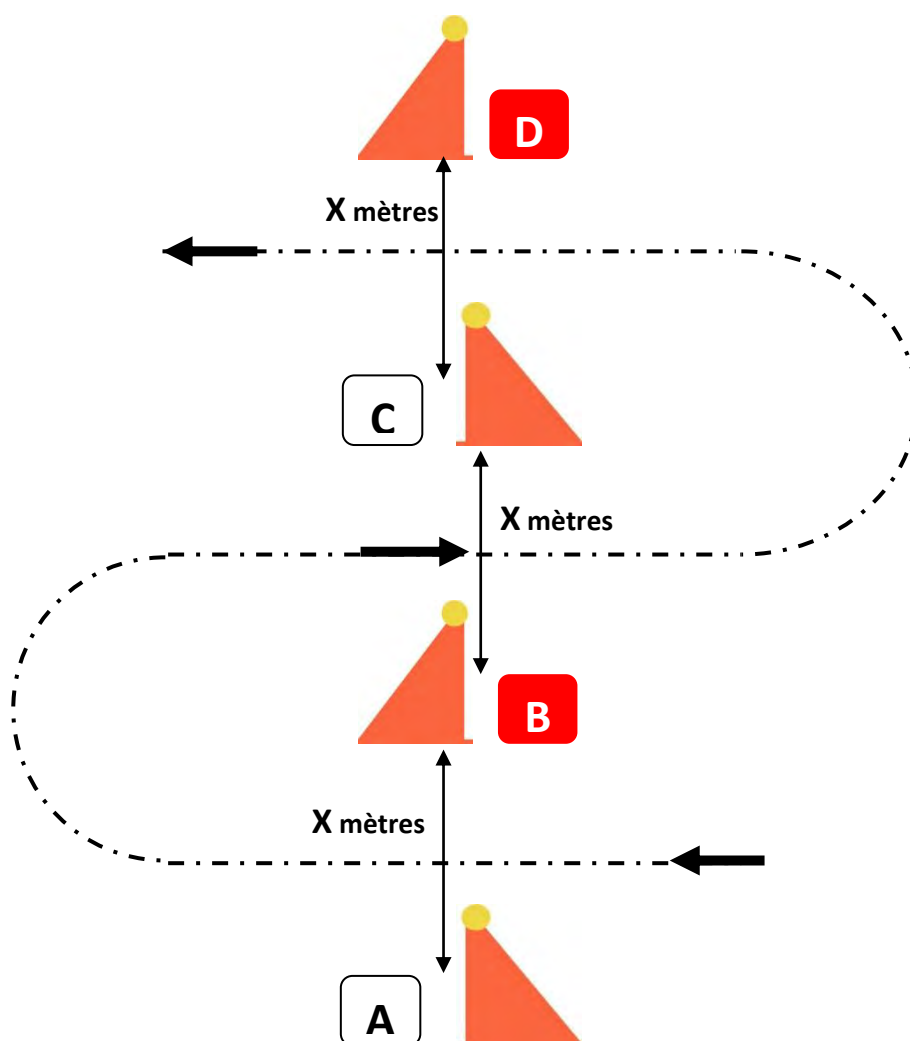


COMBINAISONS OUVERTES

1. Serpentine

Distance (X) en mètre, minimum entre les cônes (centre à centre)		
	Chevaux	Poneys
Solo	6-8	6-8
Paire	6-8	6-8
Team, Tandem	10-12	8-10

Les quilles sont alignées en ligne droite et les fanions sont placés du côté opposé.

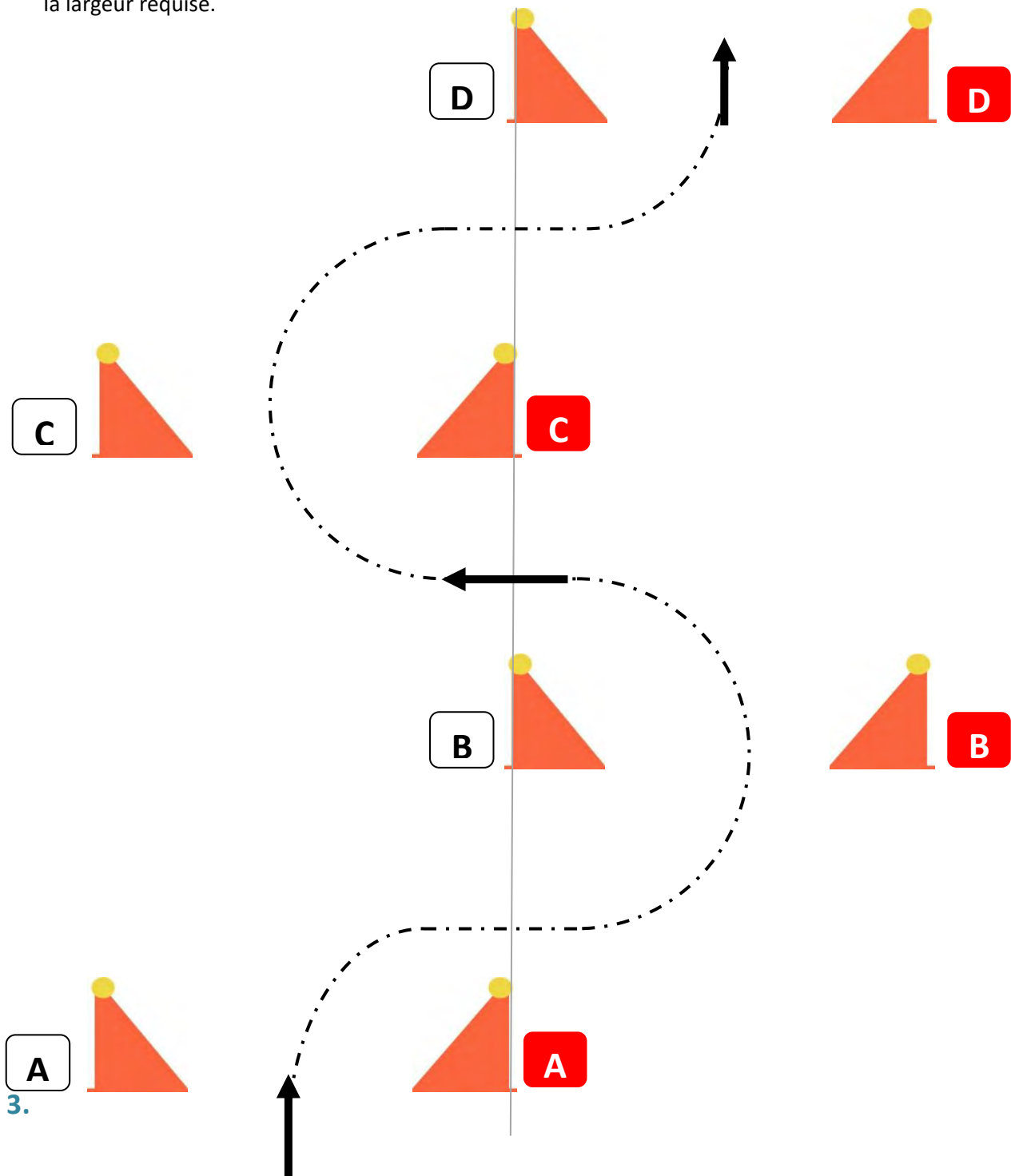


2. Zig Zag

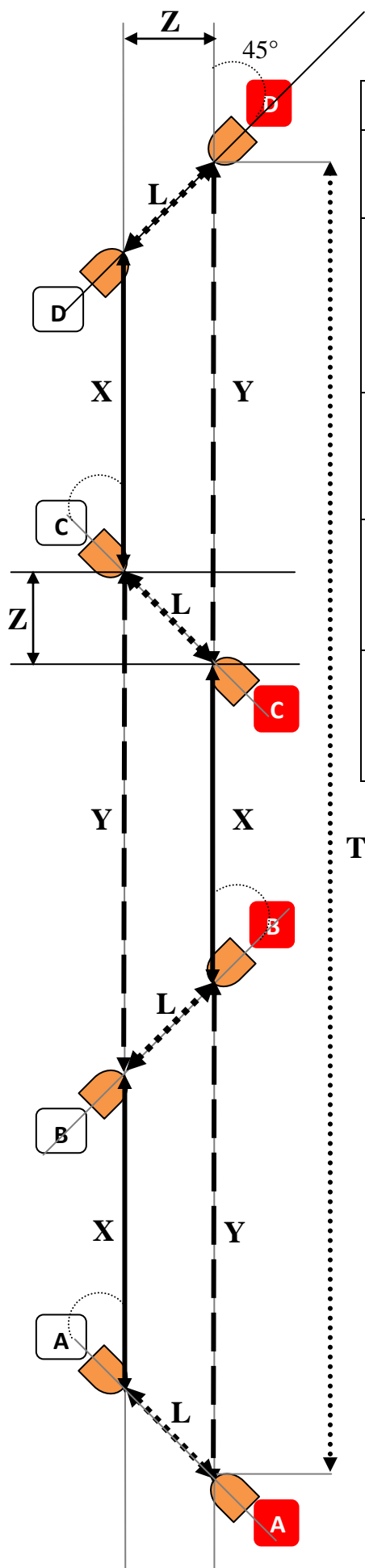
Distances minimales entre les quilles (centre à centre)		
	Chevaux	Poneys
Solo	10-12	9-11
Paire	10-12	9-11
Team, Tandem	11-13	9-11

Les quilles de la ligne médiane doivent être alignées sur une droite, soit par le devant, le centre ou l'arrière des quilles (voir schéma ci dessus) et les fanions sont placés à moins de 15 cm.

Les quilles de la ligne médiane ne doivent pas être ajustées; ce sont les quilles extérieures qui sont placées à la largeur requise.



3. Zig Zag

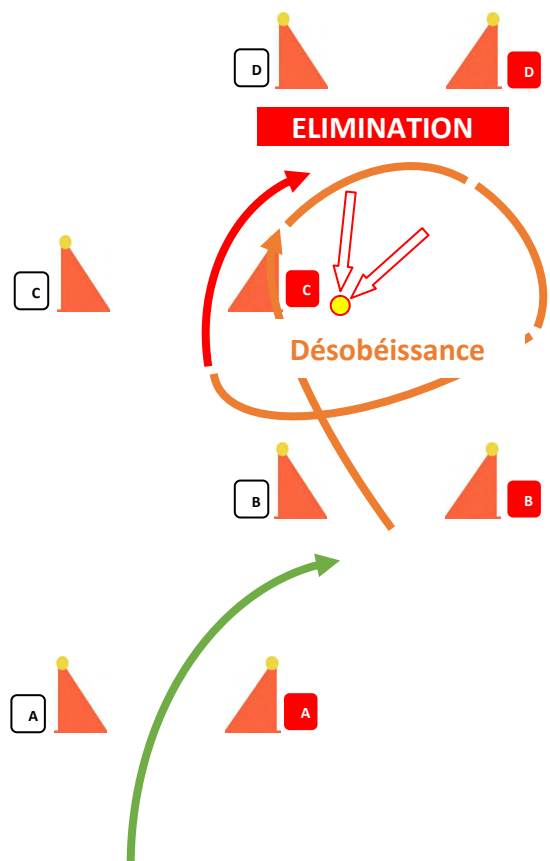
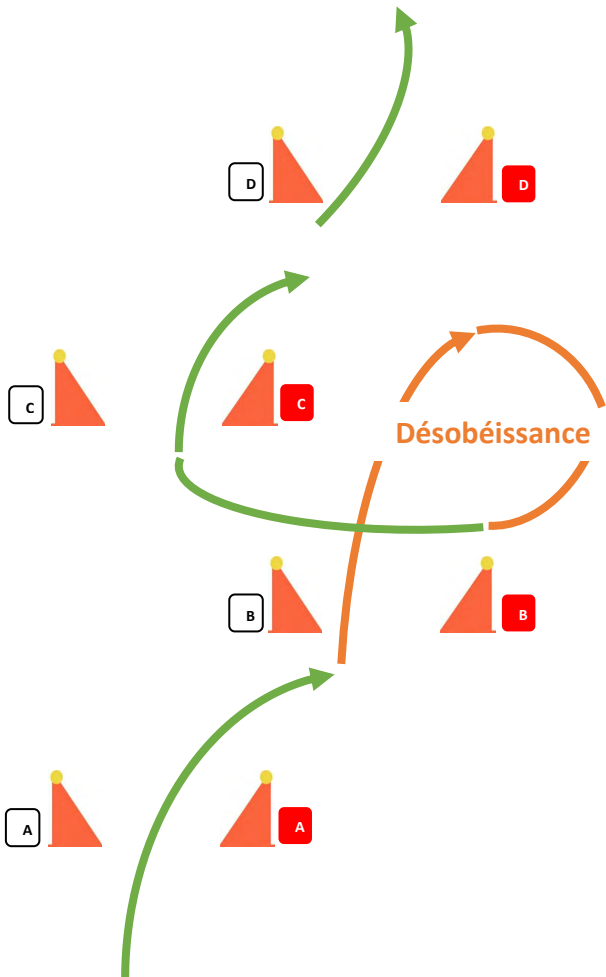


Normes réglementaires				Aides à la mise en place		
Catégorie	Largeur des portes L	Distance entre 2 portes X	Angle des portes	Distance entre axes Z	Distance entre 2 portes Y	Longueur totale T
Poney Solo, Paire, Cheval Solo	1m60	8m	45°	1m13	10m26	28m52
		9m			11m26	31m52
		10m			12m26	34m52
Poney Team	1m65	8m		1m17	10m34	28m68
		9m			11m34	31m68
		10m			12m34	34m68
Cheval Paire	1m70	8m		1m20	10m40	28m80
		9m			11m40	31m80
		10m			12m40	34m80
Cheval Team	1m90	10m	1m34	12m68	35m36	
		11m		13m68	38m36	
		12m		14m68	41m36	



Jugement Zig-Zag & Vague :

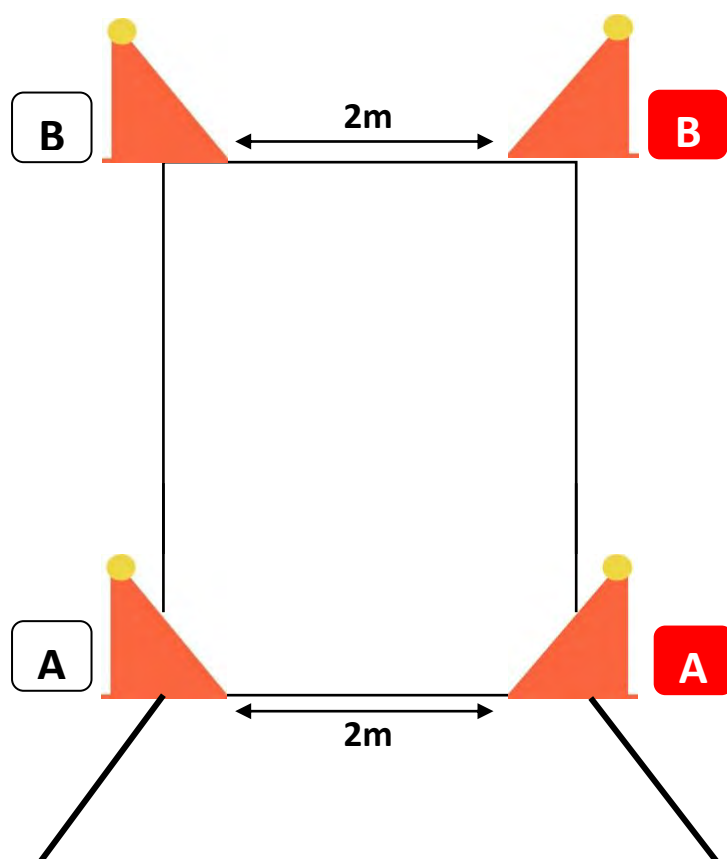
- En cas de désobéissance entre 2 portes du zig-zag sans renversement d'élément de la porte à suivre, l'attelage continue son parcours par la porte à suivre. Pénalité : 1 désobéissance.
→ Si après la désobéissance l'attelage ne reprend pas son parcours en franchissant la porte à suivre, il est éliminé.
- En cas de désobéissance entre 2 portes du zig zag avec un renversement d'élément de la porte à suivre, le jury sonne, le chronomètre est arrêté. Une fois l'obstacle reconstruit, le jury sonne, l'attelage reprend la totalité du zig zag, le chronomètre est redémarré quand la tête du cheval franchit la porte A. Pénalités : 10 secondes de temps supplémentaire (reconstruction) + 1 désobéissance.
→ Une fois que le jury a re-sonné pour indiquer que la piste est prête, si l'attelage ne reprend pas son parcours à partir de la porte A il est éliminé.



4. Pont

Dimensions: 10 m x 3 m; hauteur maximum: 20 cm avec oreilles permettant de canaliser l'entrée.

Quilles: elles sont requises à chaque extrémité adjacente au pont, avec les lettres A rouge et blanche à l'entrée et les lettres B rouge et blanche à la sortie. Écart constant de 2 m pour toutes les catégories.

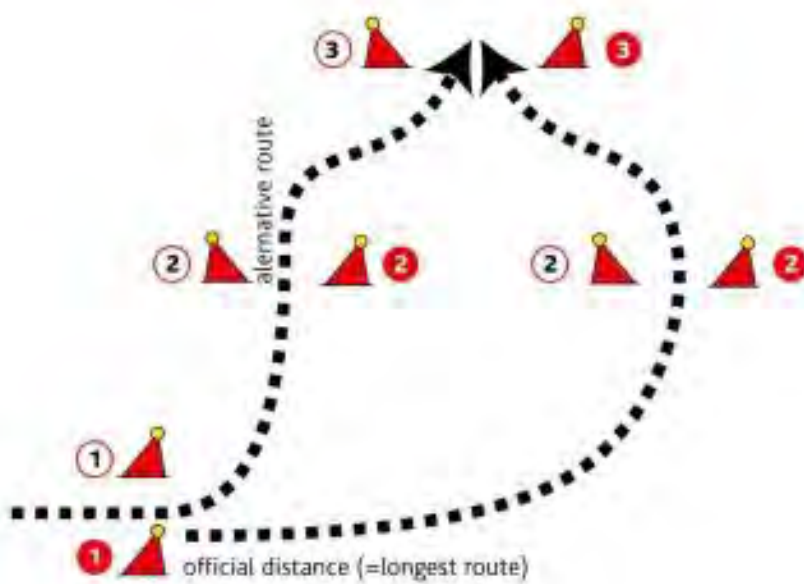
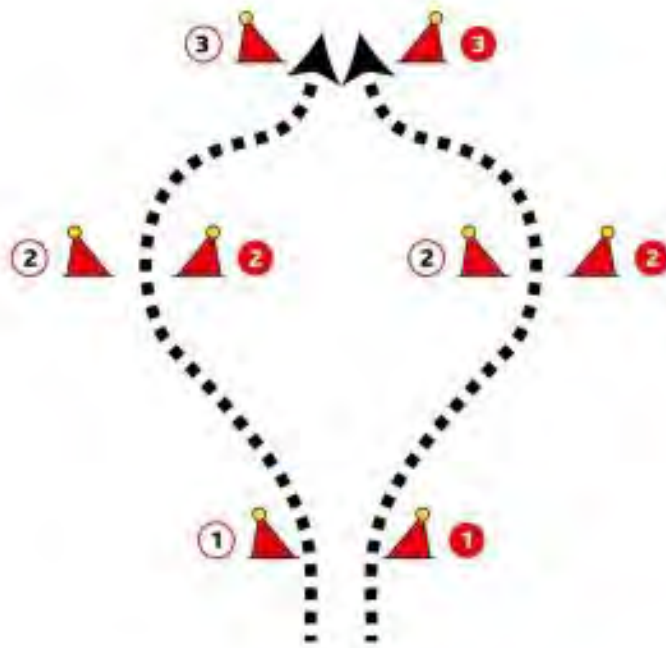


PORTE A OPTION

2 portes simples maximum peuvent proposer chacune une option.

Si une option est plus longue que l'autre la mesure du parcours prend en compte l'option longue.

alternative cones



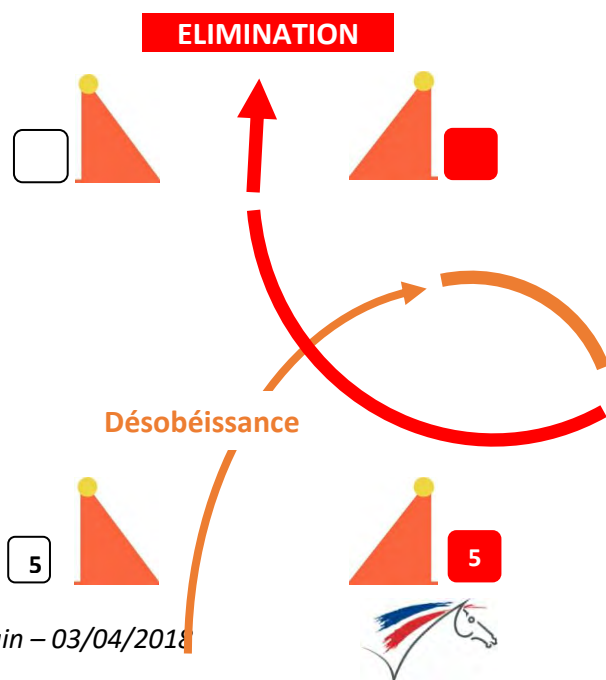
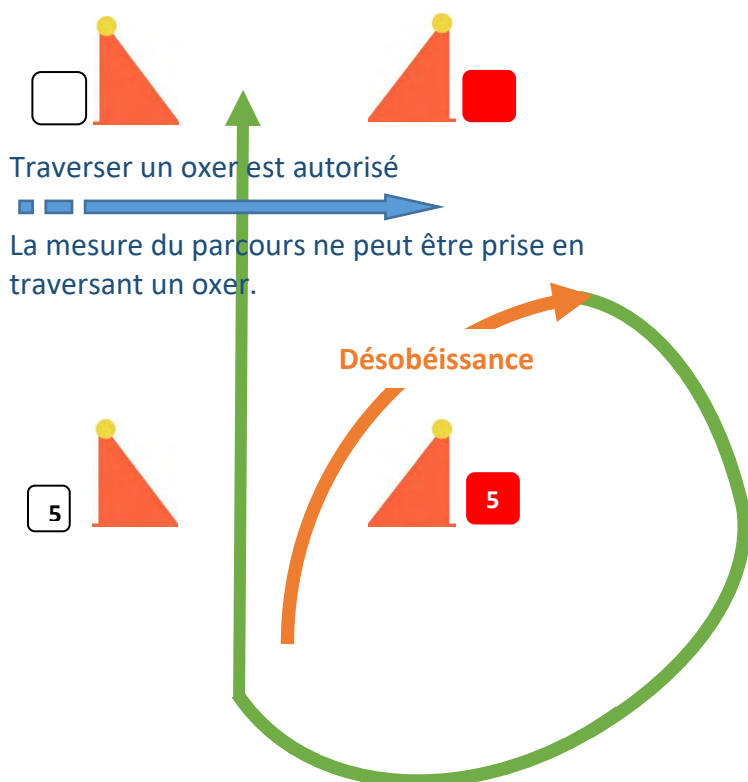
OXER

Construction :

- Niveau d'épreuve < Amateur 1 GP : 3 oxers maximum. Amateur 1 GP et Amateur Elite Gp : 5 oxers maximum.
- La distance entre les 2 paires de cônes d'un oxe varie de 1,5m à 3m, distance mesurée de balle à balle.
- Un oxe ne peut être utilisé au sein d'un obstacle multiple.
- Un oxe peut être utilisé dans le cadre d'une porte à option.
- En cas de porte à écartement réduit sur un oxe 1 ou les 2 portes peuvent être réduite.

Jugement :

- Un oxe est un « obstacle simple » et se juge en tant que tel.
- Passer entre les 2 paires de cônes d'un oxe au cours du parcours est autorisé.
- En cas de désobéissance entre les 2 paires de cônes sans renversement d'élément, l'attelage reprend la totalité de l'oxer. Pénalité : 1 désobéissance.
- En cas de désobéissance entre les 2 paires de cônes avec un renversement d'élément, le jury sonne, le chronomètre est arrêté. Une fois l'obstacle reconstruit, le jury sonne, l'attelage reprend la totalité de l'oxer, le chronomètre est redémarré quand la tête du cheval franchit la première paire de cônes. Pénalités : 10 secondes de temps supplémentaire (reconstruction) + 1 désobéissance.



FEUILLE DE NOTATION ET TEMPS - MANIABILITE

CONCURRENT

TEMPS ACCORDE	TEMPS REALISE	DEPASSEMENT	
		NOMBRE	PENALITES
DEPASSEMENT DU TEMPS ACCORDE PAR SECONDE	0.5 POINT		
CHUTE D'1 OU DE 2 ELEMENTS DANS LE MEME OBSTACLE SIMPLE	3 POINTS		
FAIRE TOMBER UN ELEMENT D'UNE COMBINAISON, PAR ELEMENT	3 POINTS		
ELEMENT D'OBSTACLE RENVERSE, DEJA FRANCHI OU NON FRANCHI SANS GENE POUR LE PARCOURS	3 POINTS		
ELEMENT D'OBSTACLE RENVERSE AVANT LEUR ORDRE DE PASSAGE	3 POINTS +10SEC.		
ABSENCE DE FEUX OU CATADIOPTRES AMATEUR	5 POINTS		
TENUE INCOMPLETE OU NON CONFORME	5 POINTS		
NE PAS PRENDRE LE DEPART DANS LES 45SEC APRES LE SIGNAL DE DEPART	5 POINTS		
1 ^{ère} DESOBEISSANCE	5 POINTS		
EQUIPIER METTANT PIED A TERRE 1 ^{ère} FOIS	5 POINTS		
EQUIPIER METTANT PIED A TERRE 2 ^{ème} FOIS	10 POINTS		
MONTRER UN OBSTACLE A SON PONEY/CHEVAL AVANT LE DEPART	10 POINTS		
ENTRER DANS LA CARRIERE SANS FOUET, LE PERDRE OU LE DEPOSER	10 POINTS		
2 ^{ème} DESOBEISSANCE	10 POINTS		
PRENDRE LE DEPART ET FRANCHIR UNE PORTE AVANT LA CLOCHE	10 POINTS ET NOUVEAU DEPART		
MENEUR METTANT PIED A TERRE A CHAQUE FOIS	20 POINTS		
EQUIPIER SE SERVANT DES GUIDES, DU FOUET OU DU FREIN	20 POINTS A CHAQUE FOIS		
EQUIPIER MENANT UN PONEY/CHEVAL DANS UN OBSTACLE (MISE PIED A TERRE COMPRISE)	25 POINTS		
ABSENCE DE RECULEMENT SI VEHICULE SANS FREIN. ABSENCE DE RECULEMENT EN SOLO	ELIMINATION		
3 ^{ème} DESOBEISSANCE	ELIMINATION		
EQUIPIER METTANT PIED A TERRE 3 ^{ème} FOIS	ELIMINATION		
ERREUR DE PARCOURS	ELIMINATION		
LIGNE DE DEPART OU D'ARRIVEE NON FRANCHIE	ELIMINATION		
DEPASSEMENT DU TEMPS LIMITE	ELIMINATION		
NE PAS S'ARRETER APRES UN 2 ^{ème} AVERTISSEMENT	ELIMINATION		
VEHICULE RENVERSE	ELIMINATION		
AIDE EXTERIEURE	ELIMINATION		
TOTAL			

PASSAGE DES PORTES EN MANIABILITE



FEUILLE DE NOTATION ET TEMPS – MANIABILITE COMBINEE

CONCURRENT

TEMPS ACCORDE

TEMPS REALISE

DEPASSEMENT

NOMBRE

PENALITES

DEPASSEMENT DU TEMPS ACCORDE PAR SECONDE	0.25 POINT		
CHUTE D'1 OU DE 2 ELEMENTS DANS LE MEME OBSTACLE SIMPLE	3 POINTS		
FAIRE TOMBER UN ELEMENT D'UNE COMBINAISON, PAR ELEMENT	3 POINTS		
ELEMENT D'OBSTACLE RENVERSE, DEJA FRANCHI OU NON FRANCHI SANS GENE POUR LE PARCOURS	3 POINTS		
ELEMENT D'OBSTACLE RENVERSE AVANT LEUR ORDRE DE PASSAGE	3 POINTS +10SEC.		
ABSENCE DE FEUX OU CATADIOPTRES AMATEUR	5 POINTS		
TENUE INCOMPLETE OU NON CONFORME	5 POINTS		
NE PAS PRENDRE LE DEPART DANS LES 45SEC APRES LE SIGNAL DE DEPART	5 POINTS		
1 ^{ère} DESOBEISSANCE	5 POINTS		
EQUIPIER METTANT PIED A TERRE 1 ^{ère} FOIS	5 POINTS		
EQUIPIER METTANT PIED A TERRE 2 ^{ème} FOIS	10 POINTS		
MONTRER UN OBSTACLE A SON PONEY/CHEVAL AVANT LE DEPART	10 POINTS		
ENTRER DANS LA CARRIERE SANS FOUET, LE PERDRE OU LE DEPOSER	10 POINTS		
2 ^{ème} DESOBEISSANCE	10 POINTS		
PRENDRE LE DEPART ET FRANCHIR UNE PORTE AVANT LA CLOCHE	10 POINTS ET NOUVEAU DEPART		
MENEUR METTANT PIED A TERRE A CHAQUE FOIS	20 POINTS		
EQUIPIER SE SERVANT DES GUIDES, DU FOUET OU DU FREIN	20 POINTS A CHAQUE FOIS		
EQUIPIER MENANT UN PONEY/CHEVAL DANS UN OBSTACLE (MISE PIED A TERRE COMPRISE)	25 POINTS		
ABSENCE DE RECULEMENT SI VEHICULE SANS FREIN. ABSENCE DE RECULEMENT EN SOLO	ELIMINATION		
3 ^{ème} DESOBEISSANCE	ELIMINATION		
EQUIPIER METTANT PIED A TERRE 3 ^{ème} FOIS	ELIMINATION		
ERREUR DE PARCOURS	ELIMINATION		
LIGNE DE DEPART OU D'ARRIVEE NON FRANCHIE	ELIMINATION		
DEPASSEMENT DU TEMPS LIMITE	ELIMINATION		
NE PAS S'ARRETER APRES UN 2 ^{ème} AVERTISSEMENT	ELIMINATION		
VEHICULE RENVERSE	ELIMINATION		
AIDE EXTERIEURE	ELIMINATION		
PENALITES SPECIFIQUES POUR LES OBSTACLES DE MARATHON			
ERREUR RECTIFIEE	20 POINTS		
ERREUR NON RECTIFIEE	ELIMINATION		
FAIRE TOMBER UN ELEMENT TOMBANT	2 POINTS		
TOTAL			

PASSAGE DES PORTES



DISTANCE		VITESSE						DISTANCE		VITESSE					
	200 m/min	210 m/min	220 m/min	230 m/min	240 m/min	250 m/min	260 m/min		200 m/min	210 m/min	220 m/min	230 m/min	240 m/min	250 m/min	260 m/min
200 m	60 s	58 s	55 s	53 s	50 s	48 s	47 s	750 m	225 s	215 s	205 s	196 s	188 s	180 s	174 s
400 m	120 s	115 s	110 s	105 s	100 s	96 s	93 s	760 m	228 s	218 s	208 s	199 s	190 s	183 s	176 s
500 m	150 s	143 s	137 s	131 s	125 s	120 s	116 s	770 m	231 s	220 s	210 s	201 s	193 s	185 s	178 s
510 m	153 s	146 s	140 s	134 s	128 s	123 s	118 s	780 m	234 s	223 s	213 s	204 s	195 s	188 s	180 s
520 m	156 s	149 s	142 s	136 s	130 s	125 s	120 s	790 m	237 s	226 s	216 s	207 s	198 s	190 s	183 s
530 m	159 s	152 s	145 s	139 s	133 s	128 s	123 s	800 m	240 s	229 s	219 s	209 s	200 s	192 s	185 s
540 m	162 s	155 s	148 s	141 s	135 s	130 s	125 s	810 m	243 s	232 s	221 s	212 s	203 s	195 s	187 s
550 m	165 s	158 s	150 s	144 s	138 s	132 s	127 s	820 m	246 s	235 s	224 s	214 s	205 s	197 s	190 s
560 m	168 s	160 s	153 s	147 s	140 s	135 s	130 s	830 m	249 s	238 s	227 s	217 s	208 s	200 s	192 s
570 m	171 s	163 s	156 s	149 s	143 s	137 s	132 s	840 m	252 s	240 s	230 s	220 s	210 s	202 s	194 s
580 m	174 s	166 s	159 s	152 s	145 s	140 s	134 s	850 m	255 s	243 s	232 s	222 s	213 s	204 s	197 s
590 m	177 s	169 s	161 s	154 s	148 s	142 s	137 s	860 m	258 s	246 s	235 s	225 s	215 s	207 s	199 s
600 m	180 s	172 s	164 s	157 s	150 s	144 s	139 s	870 m	261 s	249 s	238 s	227 s	218 s	209 s	201 s
610 m	183 s	175 s	167 s	160 s	153 s	147 s	141 s	880 m	264 s	252 s	240 s	230 s	220 s	212 s	204 s
620 m	186 s	178 s	170 s	162 s	155 s	149 s	144 s	890 m	267 s	255 s	243 s	233 s	223 s	214 s	206 s
630 m	189 s	180 s	172 s	165 s	158 s	152 s	146 s	900 m	270 s	258 s	246 s	235 s	225 s	216 s	208 s
640 m	192 s	183 s	175 s	167 s	160 s	154 s	148 s	910 m	273 s	260 s	249 s	238 s	228 s	219 s	210 s
650 m	195 s	186 s	178 s	170 s	163 s	156 s	150 s	920 m	276 s	263 s	251 s	240 s	230 s	221 s	213 s
660 m	198 s	189 s	180 s	173 s	165 s	159 s	153 s	930 m	279 s	266 s	254 s	243 s	233 s	224 s	215 s
670 m	201 s	192 s	183 s	175 s	168 s	161 s	155 s	940 m	282 s	269 s	257 s	246 s	235 s	226 s	217 s
680 m	204 s	195 s	186 s	178 s	170 s	164 s	157 s	950 m	285 s	272 s	260 s	248 s	238 s	228 s	220 s
690 m	207 s	198 s	189 s	180 s	173 s	166 s	160 s	960 m	288 s	275 s	262 s	251 s	240 s	231 s	222 s
700 m	210 s	200 s	191 s	183 s	175 s	168 s	162 s	970 m	291 s	278 s	265 s	254 s	243 s	233 s	224 s
710 m	213 s	203 s	194 s	186 s	178 s	171 s	164 s	980 m	294 s	280 s	268 s	256 s	245 s	236 s	227 s
720 m	216 s	206 s	197 s	188 s	180 s	173 s	167 s	990 m	297 s	283 s	270 s	259 s	248 s	238 s	229 s
730 m	219 s	209 s	200 s	191 s	183 s	176 s	169 s	1 000 m	300 s	286 s	273 s	261 s	250 s	240 s	231 s
740 m	222 s	212 s	202 s	194 s	185 s	178 s	171 s	1 010 m	303 s	289 s	276 s	264 s	253 s	243 s	234 s

